

SCHEDA DOCENTE PROGRAMMA - A.A. 2014-2015

COGNOME E NOME: Russo Luca

QUALIFICA: Docente a contratto

CORSO DI STUDIO: Corso di Laurea Magistrale in Scienze e Tecniche dello Sport – LM 68

INSEGNAMENTO: Programmazione dell'allenamento e match analysis nei giochi sportivi e di squadra

ORARIO DI RICEVIMENTO: 13:00-14:00

SEDE PER IL RICEVIMENTO: da concordare di volta in volta con lo studente

N. TELEFONO (eventuale): 3404837928

E-MAIL: luca83russo@gmail.com

PROGRAMMA DEL CORSO:

- Il modello di prestazione come punto di partenza dell'allenamento
- I modelli di prestazione: cosa sono, applicazioni pratiche
- Dal modello di prestazione e di gara alla programmazione dell'allenamento
- Principi di programmazione dell'allenamento per i giochi sportivi in campo e in palestra
- La Match Analisi all'interno del processo allenante
- Usi e principi della Match Analisi
- Le procedure di Match Analysis: analisi notazionale e motion analysis
- Gli strumenti della match analisi
- Match analisi della strategia e delle situazioni tattiche
- Match analisi della tecnica
- Applicazioni di match analisi per l'allenatore
- Applicazioni di match analisi per il preparatore fisico
- Laboratori pratici di Match Analisi, Video Analisi e utilizzo di software
- La gestione dei dati della Match Analisi

MATERIALE DIDATTICO:

1. Articoli scientifici internazionali forniti dal docente
2. Materiale didattico fornito dal docente
3. Libro di testo: L'allenamento Ottimale di Jurgen Weineck – Calzetti&Mariucci Editori
 - Capitolo 8
 - Capitolo 9
 - Capitolo 10
 - Capitolo 11
 - Capitolo 20
 - Capitolo 21

MODALITA' DI VERIFICA:

- Colloquio orale nelle sedi e date stabilite dai docenti composto di:
 1. Presentazione di un caso di studio di Match Analisi svolto dallo studente attraverso un sistema di video + software (max 10 punti su 30)
 2. Relazione di un articolo scientifico sui temi trattati in aula e scelto tra quelli forniti dal docente (max 10 punti su 30)
 3. Domande e quesiti del docente sugli argomenti oggetto di studio (max 10 punti su 30)