

SCHEDA DOCENTE PROGRAMMA - A.A. 2018-2019

SSD M-EDF/02

PROGRAMMA DELL'INSEGNAMENTO DI: E0497 Programmazione dell'[allen.to](http://www.allen.to) e Match analisi nei giochi sportivi e di squadra

CORSO INTEGRATO: VALUTAZIONE FUNZIONALE DELL'ALTO LIVELLO – E0496 DEL CORSO DI LAUREA: LM 68 SCIENZA E TECNICA DELLO SPORT E4A

NUMERO DI CREDITI: 6

SEMESTRE: II Semestre

COGNOME E NOME DOCENTE: Russo Luca

ORARIO DI RICEVIMENTO: 13.00-14.00

SEDE PER IL RICEVIMENTO: da concordare di volta in volta con lo studente

N. TELEFONO (eventuale): 3404837928

[E-MAIL: info@esercizioposturale.it](mailto:info@esercizioposturale.it)

1	Obiettivi del Corso	Formare gli studenti alle basi della video match analisi inserendola nel contesto della programmazione dell'allenamento come mezzo di valutazione
2	Contenuti del corso e gli esiti di apprendimento	<ul style="list-style-type: none"> • Il modello di prestazione come punto di partenza dell'allenamento • I modelli di prestazione: cosa sono, applicazioni pratiche • Dal modello di prestazione e di gara alla programmazione dell'allenamento • Principi di programmazione dell'allenamento per i giochi sportivi in campo e in palestra • La Match Analisi all'interno del processo allenante • Usi e principi della Match Analisi • Le procedure di Match Analysis: analisi notazionale e motion analysis • Gli strumenti della match analisi • Match analisi della strategia e delle situazioni tattiche • Match analisi della tecnica • Applicazioni di match analisi per l'allenatore • Applicazioni di match analisi per il preparatore fisico • Laboratori pratici di Match Analisi, Video Analisi e utilizzo di software • La gestione dei dati della Match Analisi
3	Conoscenze di base richieste e attività di apprendimento	Utilizzo del pc e di fogli di calcolo elettronici, conoscenze di metodologia dell'allenamento, conoscenze base di fisica e matematica
4	Metodi e criteri di valutazione e verifica	<ul style="list-style-type: none"> • COLLOQUIO ORALE NELLE SEDI E DATE STABILITE DAI DOCENTI COMPOSTO DI: <ol style="list-style-type: none"> 1. PRESENTAZIONE DI UN CASO DI STUDIO DI MATCH ANALISI SVOLTO DALLO STUDENTE ATTRAVERSO UN SISTEMA DI VIDEO + SOFTWARE (MAX 10 PUNTI SU 30) 2. RELAZIONE DI UN ARTICOLO SCIENTIFICO SUI TEMI TRATTATI IN AULA E SCELTO TRA QUELLI FORNITI DAL DOCENTE (MAX 10 PUNTI SU 30) 3. DOMANDE E QUESITI DEL DOCENTE SUGLI ARGOMENTI OGGETTO DI STUDIO (MAX 10 PUNTI SU 30)

5	Materiale Didattico	<ol style="list-style-type: none">1. ARTICOLI SCIENTIFICI INTERNAZIONALI FORNITI DAL DOCENTE2. MATERIALE DIDATTICO FORNITO DAL DOCENTE3. LIBRO DI TESTO: L'ALLENAMENTO OTTIMALE DI JURGEN WEINECK – CALZETTI&MARIUCCI EDITORI <ul style="list-style-type: none">• CAPITOLO 8• CAPITOLO 9• CAPITOLO 10• CAPITOLO 11• CAPITOLO 20• CAPITOLO 21
---	----------------------------	---