

SCHEDA DOCENTE PROGRAMMA - A.A. 2017-2018

SSD M-EDF/02 PROGRAMMA DELL'INSEGNAMENTO DI: E0497 Programmazione dell'allen.to e Match analisi nei giochi sportivi e di squadra CORSO INTEGRATO: VALUTAZIONE FUNZIONALE DELL'ALTO LIVELLO – E0496 DEL CORSO DI LAUREA: LM 68 SCIENZA E TECNICA DELLO SPORT E4A	
NUMERO DI CREDITI: 6	
SEMESTRE: II Semestre	
COGNOME E NOME DOCENTE: Russo Luca	
ORARIO DI RICEVIMENTO: 13.00-14.00	
SEDE PER IL RICEVIMENTO: da concordare di volta in volta con lo studente	
N. TELEFONO (eventuale): 3404837928	
E-MAIL: info@esercizioposturale.it	
1	Obiettivi del Corso Formare gli studenti alle basi della video match analisi inserendola nel contesto della programmazione dell'allenamento come mezzo di valutazione
2	Contenuti del corso e gli esiti di apprendimento <ul style="list-style-type: none">• Il modello di prestazione come punto di partenza dell'allenamento• I modelli di prestazione: cosa sono, applicazioni pratiche• Dal modello di prestazione e di gara alla programmazione dell'allenamento• Principi di programmazione dell'allenamento per i giochi sportivi in campo e in palestra• La Match Analisi all'interno del processo allenante• Usi e principi della Match Analisi• Le procedure di Match Analysis: analisi notazionale e motion analysis• Gli strumenti della match analisi• Match analisi della strategia e delle situazioni tattiche• Match analisi della tecnica• Applicazioni di match analisi per l'allenatore• Applicazioni di match analisi per il preparatore fisico• Laboratori pratici di Match Analisi, Video Analisi e utilizzo di software• La gestione dei dati della Match Analisi
3	Conoscenze di base richieste e attività di apprendimento Utilizzo del pc e di fogli di calcolo elettronici, conoscenze di metodologia dell'allenamento, conoscenze base di fisica e matematica
4	Metodi e criteri di valutazione e verifica <ul style="list-style-type: none">• COLLOQUIO ORALE NELLE SEDI E DATE STABILITE DAI DOCENTI COMPOSTO DI: 1.PRESENTAZIONE DI UN CASO DI STUDIO DI MATCH ANALISI SVOLTO DALLO STUDENTE ATTRAVERSO UN SISTEMA DI VIDEO + SOFTWARE (MAX 10 PUNTI SU 30) 2.RELAZIONE DI UN ARTICOLO SCIENTIFICO SUI TEMI TRATTATI IN AULA E SCELTO TRA QUELLI FORNITI DAL DOCENTE (MAX 10 PUNTI SU 30) 3.DOMANDE E QUESITI DEL DOCENTE SUGLI ARGOMENTI OGGETTO DI STUDIO (MAX 10 PUNTI SU 30)

5	Materiale Didattico	<ol style="list-style-type: none">1. ARTICOLI SCIENTIFICI INTERNAZIONALI FORNITI DAL DOCENTE2. MATERIALE DIDATTICO FORNITO DAL DOCENTE3. LIBRO DI TESTO: L'ALLENAMENTO OTTIMALE DI JURGEN WEINECK – CALZETTI&MARIUCCI EDITORI<ul style="list-style-type: none">• CAPITOLO 8• CAPITOLO 9• CAPITOLO 10• CAPITOLO 11• CAPITOLO 20• CAPITOLO 21
----------	----------------------------	--